



FORMULIR	
BERITA ACARA PERKULIAHAN	
No. Dokumen	S2.001.018.2011
Edisi	01
Revisi	
Berlaku Efektif	19 September 2011
Halaman	1 dari 4







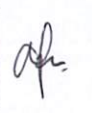


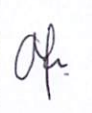

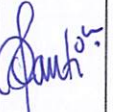
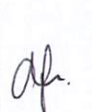
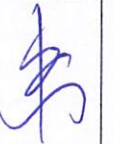


**TAHUN AKADEMIK: 2023/2024 - GENAP**  
**PROGRAM STUDI: S-1 / PARIWISATA / REGULER**

Mata Kuliah : 23C1A044P - Pariwisata Digital (P)  
 SKS : 2  
 Kelas : A  
 Dosen : SANTI MAUDIARTI, SE., M.Pd

Hari : KAMIS  
 Jam : 09:00 - 12:00  
 Ruang : 406A  
 NIDN : 0320047503

KETERANGAN KE	S A P	MATERI YANG DIBERIKAN	KETERANGAN KHUSUS MAHASISWA	TANDA TANGAN / TANGGAL			CATATAN KA. PRODI
				DOSEN	KETUA KELAS	KA. PRODI	
1	1. Definisi transformasi secara umum. 2. Definisi transformasi industri 3. Perbedaan karakteristik transformasi industri revolusi 1.0, 2.0, 3.0, dan 4.0 4. Contoh-contoh revolusi 1.0, 2.0, 3.0, dan 4.0	Pengantar (perkenalan), Konsep Digital, Digitisasi, Pariwisata Digital, Era Digital dan Transformasi Digital	HADIR: 36 ALPA: 1 IJIN: 2 SAKIT: 1 LAIN2: - JML: 40				
2	1. Definisi Internet 2. Definisi Media Sosial 3. Sejarah internet dan media sosial 4. Perkembangan internet dan media sosial	Konsep Internet, Konsep Intranet, Tujuan dan Manfaat Internet, Dampak Positif & Negatif Internet, Internet Positive, Tugas Individu dan kelompok, Presentasi Kelompok	HADIR: 39 ALPA: - IJIN: - SAKIT: 1 LAIN2: - JML: 40				
3	1. Definisi digitalisasi 2. Sejarah digitalisasi 3. Manfaat era digital 4. Etika digital	Artificial Intellegence dan Digital Marketing	HADIR: 34 ALPA: - IJIN: 2 SAKIT: 3 LAIN2: 1 JML: 40				
4	1. Digitalisasi di era revolusi 4.0 2. Etika digital 3. Digitalisasi dalam bisnis 4. 8. Digital Marketing .	Praktek Digital Marketing, Praktek membuat QR-Code,	HADIR: 37 ALPA: 2 IJIN: 1 SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				

 <b>INSTITUT PARIWISATA TRISAKTI</b>		FORMULIR					
		BERITA ACARA PERKULIAHAN					
No. Dokumen	S2.001.018.2011						
Edisi	01						
Revisi							
Berlaku Efektif	19 September 2011						
Halaman	2 dari 4						
<b>TAHUN AKADEMIK: 2023/2024 - GENAP</b> <b>PROGRAM STUDI: S-1 / PARIWISATA / REGULER</b>							
Mata Kuliah : 23C1A044P - Pariwisata Digital (P)				Hari : KAMIS			
SKS : 2				Jam : 09:00 - 12:00			
Kelas : A				Ruang : 406A			
Dosen : SANTI MAUDIARTI, SE., M.Pd				NIDN : 0320047503			
KETERANGAN KE	S A P	MATERI YANG DIBERIKAN	KETERANGAN KHUSUS MAHASISWA	TANDA TANGAN / TANGGAL			CATATAN KA. PRO
				DOSEN	KETUA KELAS	KA. PRODI	
5	1. Definisi cyber crime 2. Karakteristik cyber crime 3. Jenis-jenis cyber crime 4. Faktor-faktor terjadinya cyber crime 5. Dampak cyber crime	Presentasi Hasil Praktek Digital Marketing dan QR-Code	HADIR: 35 ALPA: - IJIN: 1 SAKIT: 2 LAIN2: 2 JML: 40				
6	1. Definisi tourism/pariwisata 2. Definisi digital tourism 3. Unsur digital tourism 4. Kelemahan digital tourism 5. Kelebihan digital tourism	Cara membuat presentasi yang menarik dan eye catchy	HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				
7	1. Definisi Artificial Intellenge 2. Definisi Virtual Reality 3. Definisi Augmented Reality	Lanjutan cara membuat presentasi yang menarik dan eye catchy	HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				
8	UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS)		HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				



FORMULIR	
BERITA ACARA PERKULIAHAN	
No. Dokumen	S2.001.018.2011
Edisi	01
Revisi	
Berlaku Efektif	19 September 2011
Halaman	3 dari 4



**TAHUN AKADEMIK: 2023/2024 - GENAP**  
**PROGRAM STUDI: S-1 / PARIWISATA / REGULER**

Mata Kuliah : 23C1A044P - Pariwisata Digital (P)  
SKS : 2  
Kelas : A  
Dosen : SANTI MAUDIARTI, SE., M.Pd

Hari : KAMIS  
Jam : 09:00 - 12:00  
Ruang : 406A  
NIDN : 0320047503

KETERANGAN KE	S A P	MATERI YANG DIBERIKAN	KETERANGAN KHUSUS MAHASISWA	TANDA TANGAN / TANGGAL			CATATAN KA. PRODI
				DOSEN	KETUA KELAS	KA. PRODI	
9	1. Internet of Things (IoT) 2. Mix Reality 3. Technology-Based Business Model 4. Mobile Technology 5. Chatbots	Cara membuat video dan Fotografi pariwisata yang menarik	HADIR: 33 ALPA: 2 IJIN: - SAKIT: 5 LAIN2: - JML: 40				
10	1. Definisi destinasi digital 2. Definisi smart tourism 3. Definisi smart destination	Cara membuat video dan Fotografi pariwisata yang menarik	HADIR: 38 ALPA: - IJIN: 2 SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				
11	1. Cara menginstall aplikasi video Screen O Matic 2. Cara membuat video Screen O Matic	Presentasi Kelompok	HADIR: 38 ALPA: - IJIN: 2 SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				
12	1. Lanjutan praktek pembuatan Video Maker FX 2. Cara menginstall aplikasi podcast 3. Cara menginstall QR Code	Podcast, membuat judul, show notes dan art work	HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				



**INSTITUT  
PARIWISATA  
TRISAKTI**

FORMULIR

BERITA ACARA PERKULIAHAN

No. Dokumen : S2.001.018.2011  
Edisi : 01  
Revisi :  
Berlaku Efektif : 19 September 2011  
Halaman : 4 dari 4



TAHUN AKADEMIK: 2023/2024 - GENAP  
PROGRAM STUDI: S-1 / PARIWISATA / REGULER

Mata Kuliah : 23C1A044P - Pariwisata Digital (P)  
SKS : 2  
Kelas : A  
Dosen : SANTI MAUDIARTI, SE., M.Pd

Hari : KAMIS  
Jam : 09:00 - 12:00  
Ruang : 406A  
NIDN : 0320047503

RTEMUAN KE	S A P	MATERI YANG DIBERIKAN	KETERANGAN KHUSUS MAHASISWA	TANDA TANGAN / TANGGAL			CATATAN KA. PRO
				DOSEN	KETUA KELAS	KA. PRODI	
13	1. Cara membuat Podcast 2. Cara membuat QR Code.	Tipe-tipe Podcast, Cara membuat podcast, Tips membuat podcast yang menarik	HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				
14	Produk digital Mahasiswa	Observasi tempat wisata untuk membuat podcast	HADIR: 39 ALPA: - IJIN: - SAKIT: 1 LAIN2: - JML: 40				
15	mempresentasikan produk digital yang berkaitan dengan pariwisata.	Review Materi dan Pemberian kisi-kisi UAS	HADIR: 35 ALPA: - IJIN: - SAKIT: 1 LAIN2: 4 JML: 40				
16	UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)		HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				