



**INSTITUT
PARIWISATA
TRISAKTI**

FORMULIR

BERITA ACARA PERKULIAHAN

No. Dokumen : S2.001.018.2011
 Edisi : 01
 Revisi :
 Berlaku Efektif : 19 September 2011
 Halaman : 1 dari 4



**TAHUN AKADEMIK: 2023/2024 - GENAP
 PROGRAM STUDI: S-1 / PARIWISATA / REGULER**

Mata Kuliah : 23C1A044T - Pariwisata Digital (T)
 SKS : 1
 Kelas : A
 Dosen : SANTI MAUDIARTI, SE., M.Pd

Hari : KAMIS
 Jam : 09:00 - 12:00
 Ruang : 406A
 NIDN : 0320047503

KETERANGAN Khusus Mahasiswa	TANDA TANGAN / TANGGAL			CATATAN KA. PRO		
	DOSEN	KETUA KELAS	KA. PRODI			
1. Definisi transformasi secara umum. 2. Definisi transformasi industri 3. Perbedaan karakteristik transformasi industri revolusi 1.0, 2.0, 3.0, dan 4.0 4. Contoh-contoh revolusi 1.0, 2.0, 3.0, dan 4.0	Pengantar (perkenalan), Konsep Digital, Digitisasi, Pariwisata Digital, Era Digital dan Transformasi Digital	HADIR: 36 ALPA: 1 IJIN: 2 SAKIT: 1 LAIN2: - JML: 40	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>	
1. Definisi Internet 2. Definisi Media Sosial 3. Sejarah internet dan media sosial 4. Perkembangan internet dan media sosial	Konsep Internet, Konsep Intranet, Tujuan dan Manfaat Internet, Dampak Positif & Negatif Internet, Internet Positive, Tugas Individu dan kelompok, Presentasi Kelompok	HADIR: 39 ALPA: - IJIN: - SAKIT: 1 LAIN2: - JML: 40	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>	
1. Definisi digitalisasi 2. Sejarah digitalisasi 3. Manfaat era digital 4. Etika digital	Artificial Intellegence dan Digital Marketing	HADIR: 34 ALPA: - IJIN: 2 SAKIT: 3 LAIN2: 1 JML: 40	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>	
1. Digitalisasi di era revolusi 4.0 2. Etika digital 3. Digitalisasi dalam bisnis 4. 8. Digital Marketing .	Praktek Digital Marketing, Praktek membuat QR-Code,	HADIR: 37 ALPA: 2 IJIN: 1 SAKIT: - LAIN2: - JML: 40	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>	<i>[Signature]</i>	



**INSTITUT
PARIWISATA
TRISAKTI**

FORMULIR

BERITA ACARA PERKULIAHAN

No. Dokumen S2.001.018.2011

Edisi 01

Revisi

Berlaku Efektif 19 September 2011

Halaman 2 dari 4



**TAHUN AKADEMIK: 2023/2024 - GENAP
PROGRAM STUDI: S-1 / PARIWISATA / REGULER**

Mata Kuliah : 23C1A044T - Pariwisata Digital (T)
SKS : 1
Kelas : A
Dosen : SANTI MAUDIARTI, SE., M.Pd

Hari : KAMIS
Jam : 09:00 - 12:00
Ruang : 406A
NIDN : 0320047503

RTEMUAN KE	S A P	MATERI YANG DIBERIKAN	KETERANGAN KHUSUS MAHASISWA	TANDA TANGAN / TANGGAL			CATATAN KA. PRODI
				DOSEN	KETUA KELAS	KA. PRODI	
5	1. Definisi cyber crime 2. Karakteristik cyber crime 3. Jenis-jenis cyber crime 4. Faktor-faktor terjadinya cyber crime 5. Dampak cyber crime	Presentasi Hasil Praktek Digital Marketing dan QR-Code	HADIR: 35 ALPA: - IJIN: 1 SAKIT: 2 LAIN2: 2 JML: 40				
6	1. Definisi tourism/pariwisata 2. Definisi digital tourism 3. Unsur digital tourism 4. Kelemahan digital tourism 5. Kelebihan digital tourism	Cara membuat presentasi yang menarik dan eye catchy	HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				
7	1. Definisi Artificial Intellenge 2. Definisi Virtual Reality 3. Definisi Aughmented Reality	Lanjutan cara membuat presentasi yang menarik dan eye catchy	HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				
8	UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS)		HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				



**INSTITUT
PARIWISATA
TRISAKTI**

FORMULIR

BERITA ACARA PERKULIAHAN

No. Dokumen	S2.001.018.2011
Edisi	01
Revisi	
Berlaku Efektif	19 September 2011
Halaman	3 dari 4



TAHUN AKADEMIK: 2023/2024 - GENAP
PROGRAM STUDI: S-1 / PARIWISATA / REGULER

Mata Kuliah : 23C1A044T - Pariwisata Digital (T)
SKS : 1
Kelas : A
Dosen : SANTI MAUDIARTI, SE., M.Pd

Hari : KAMIS
Jam : 09:00 - 12:00
Ruang : 406A
NIDN : 0320047503

KIRTEMUAN KE	S A P	MATERI YANG DIBERIKAN	KETERANGAN KHUSUS MAHASISWA	TANDA TANGAN / TANGGAL			CATATAN KA. PRODI
				DOSEN	KETUA KELAS	KA. PRODI	
9	1. Internet of Things (IoT) 2. Mix Reality 3. Technology-Based Business Model 4. Mobile Technology 5. Chatbots	Cara membuat video dan Fotografi pariwisata yang menarik	HADIR: 33 ALPA: 2 IJIN: - SAKIT: 5 LAIN2: - JML: 40				
10	1. Definisi destinasi digital 2. Definisi smart tourism 3. Definisi smart destination	Cara membuat video dan Fotografi pariwisata yang menarik	HADIR: 38 ALPA: - IJIN: 2 SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				
11	1. Cara menginstall aplikasi video Screen O Matic 2. Cara membuat video Screen O Matic	Presentasi Kelompok	HADIR: 38 ALPA: - IJIN: 2 SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				
12	1. Lanjutan praktek pembuatan Video Maker FX 2. Cara menginstall aplikasi podcast 3. Cara menginstall QR Code	Podcast, membuat judul, show notes dan art work	HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				



FORMULIR	
BERITA ACARA PERKULIAHAN	
No. Dokumen	S2.001.018.2011
Edisi	01
Revisi	
Berlaku Efektif	19 September 2011
Halaman	4 dari 4



TAHUN AKADEMIK: 2023/2024 - GENAP
PROGRAM STUDI: S-1 / PARIWISATA / REGULER

Mata Kuliah : 23C1A044T - Pariwisata Digital (T)
 SKS : 1
 Kelas : A
 Dosen : SANTI MAUDIARTI, SE., M.Pd

Hari : KAMIS
 Jam : 09:00 - 12:00
 Ruang : 406A
 NIDN : 0320047503

KIRTEMUAN KE	S A P	MATERI YANG DIBERIKAN	KETERANGAN KHUSUS MAHASISWA	TANDA TANGAN / TANGGAL			CATATAN KA. PRODI
				DOSEN	KETUA KELAS	KA. PRODI	
13	1. Cara membuat Podcast 2. Cara membuat QR Code.	Tipe-tipe Podcast, Cara membuat podcast, Tips membuat podcast yang menarik	HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				
14	Produk digital Mahasiswa	Observasi tempat wisata untuk membuat podcast	HADIR: 39 ALPA: - IJIN: - SAKIT: 1 LAIN2: - JML: 40				
15	mempresentasikan produk digital yang berkaitan dengan pariwisata.	Review Materi dan Pemberian kisi-kisi UAS	HADIR: 35 ALPA: - IJIN: - SAKIT: 1 LAIN2: 4 JML: 40				
16	UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)		HADIR: 40 ALPA: - IJIN: - SAKIT: - LAIN2: - JML: 40				